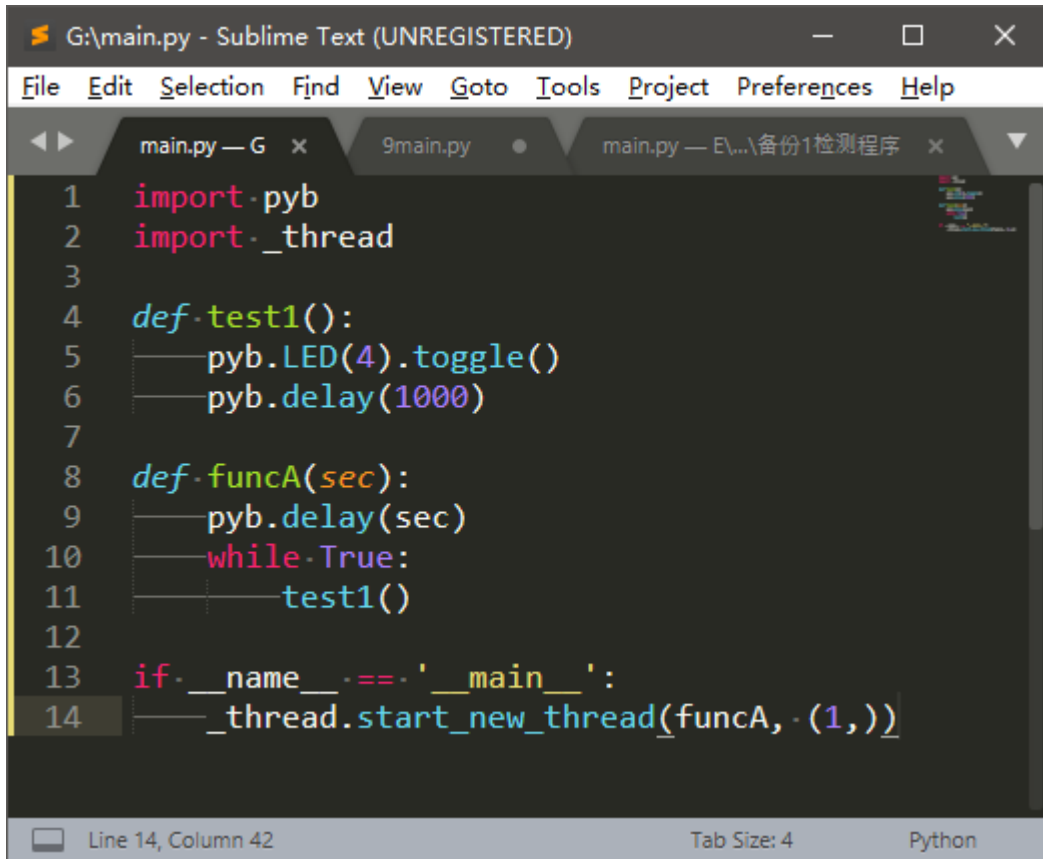


本课学习内容：

- 掌握线程的概念
- 编写一个只有 1 个线程的小程序。

线程的概念就是：类似于同时执行多个不同程序，就这么简单，这里不同的程序可以包含死循环。下面的编写一个程序实现只有一个线程的程序，实现第 4 个灯亮灭。



```
1 import pyb
2 import _thread
3
4 def test1():
5     pyb.LED(4).toggle()
6     pyb.delay(1000)
7
8 def funcA(sec):
9     pyb.delay(sec)
10    while True:
11        test1()
12
13 if __name__ == '__main__':
14    _thread.start_new_thread(funcA, (1,))
```

对上述程序的解析我们看到我们引用了一个名为_thread 功能，多出一个子函数，funcA()，在 main 入口后，使用了_thread.start_new_thread(funcA, (1,))开启了一个线程，是否你注意到在线程 A 中有个死循环，用户在这里使用死循环，是不会独占 MCU 资源，不影响 pyboard-tool “软启动”功能使用。